|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  Министерством образования, науки и молодежной политики Забайкальского края  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Томских А.А  «\_\_» декабря 2019г. | СОГЛАСОВАНО  Министерством физической культуры и спорта Забайкальского края  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ломаев В.Б  «\_\_» декабря 2019г. | |  | | --- | | УТВЕРЖДАЮ  Директор  ГУ ДО «ЦДЮТТ Забайкальского края»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Илясов С.С.  «\_\_» декабря 2019г. | | |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении**

**ОТКРЫТОГО ТУРНИРА ПО КИБЕРСПОРТУ**

**(дисциплина «Counter-strike: Global Offensive 5х5»)**

1. **Общие положения**

Настоящее Положение определяет регламент, организацию и проведение открытого турнира по киберспортивной дисциплине «Counter-strike: Global Offensive 5х5» (далее по тексту – Турнир).

**2.** **Учредители и организаторы Турнира**

Организаторами открытого Турнира по киберспортивной дисциплине «Counter-strike: Global Offensive 5х5» является [ГУ ДО «Центр детско-юношеского технического творчества Забайкальского края»](https://www.xn--75-6kct0aqhiko8a.xn--p1ai/).

Учредителями открытого Турнира по киберспортивной дисциплине «Counter-strike: Global Offensive 5х5» является Министерство образования, науки и молодежной политики Забайкальского края, Министерство физической культуры и спорта Забайкальского края.

Организатор Турнира:

* осуществляет подготовку Турнира (прием и обработка заявок, подготовка площадки проведения);
* проведение отборочных соревнований;
* организация работы судей, подготовка протоколов, сертификатов, грамот;
* организация награждения победителей и призеров;
* анализирует и обобщает итоги Турнира;

**3. Цели и Задачи Турнира**

Турнир проводится с целью популяризации компьютерного спорта в Забайкальском крае.

Задачи Турнира:

* создание киберспортивного сообщества в Забайкальском крае;
* формирование правильного представления о киберспортивных дисциплинах
* популяризация современных информационных технологий;
* социализация в обществе;
* профессиональная ориентация детей, увлекающихся киберспортом, на специальности, связанные с IT-технологиями.
* развития навыков командных действий, командной взаимопомощи.

**4. Время и место проведения**

Дата проведения: с 20 января по 26 января 2020г.

Место проведения: [ГУ ДО «Центр детско-юношеского технического творчества Забайкальского края»](https://www.xn--75-6kct0aqhiko8a.xn--p1ai/),

г. Чита, ул. Балябина 44, тел: 21-77-65.

**5. Участники Турнира**

5.1. К участию в турнире допускаются лица достигшие 14 лет и имеющие аккаунт Steam с Counter-Strike: Global Offensive.

Соревнование проходит в трёх возрастных группах:

14-16 лет;

16-18 лет;

18+.

5.2. К участию допускаются команды сформированные по форматам:

* **Random Team** - команды формируются случайным образом из случайных, зарегистрированных игроков.
* **Team** - команды которые формируются заранее перед турниром.

Команды сформированные Random Team и Team соревнуются на равных условия. Количество человек в команде пять.

5.3. Заявки на участие в турнире направляются в адрес оргкомитета по ссылке: https://forms.gle/MX3PFwKh9kBCwRfy6

Срок подачи, приема и обработки заявок до 14 января 2020 г.

К участию в турнире не допускаются участники не подавшие заявку установленной формы.

**6. Организационный сбор**

Каждый участник Турнира должен внести организационный взнос в размере 200 рублей, во время регистрации участников на площадке в день проведения Турнира. Данный взнос предназначен для подготовки раздаточного материала для участников Турнира.

**7. Порядок и система проведения Турнира**

Турнир проводится в 2 этапа, отборочный этап и финал.

**Первый этап** (отборочный).

Все команды Турнира делятся на группы. Игры в группах проходят по формату BO1 (игра состоится на одной карте по итогу которой будет определен победитель, т.е победитель этой карты выходит дальше по турнирной таблице).

Дата проведения: с 20 января по 26 января 2020г.

Время проведения отборочных игр будет установлено организаторами и опубликовано на официальном сайте технопарк75.рф и странице в Instagram «Кванториум Забайкальский край» не позднее 18 января 2020г.

**Второй Этап** (полуфинал, финал).

Команды, вышедшие в полуфинал, финал и претенденты на 3е место, будут играть по системе - BO3 (Будет играться 3 разных карты, та команда, которая одержала победу в наибольшем количестве карт).

Дата проведения: с 20 января по 26 января 2020г.\*

\*Время проведения финальных игр будет установлено организаторами и опубликовано на официальном сайте технопарк75.рф и странице в Instagram «Кванториум Забайкальский край» не позднее 24 января 2020г.

\* Вся информация об изменениях в регламенте Турнира будет размещена на официальном сайте технопарк75.рф и странице в Instagram «Кванториум Забайкальский край», а также лично капитанам команд.

**8. Правила проведения Турнира**

1. Все участники в день проведения Турнира проходят обязательную процедуру регистрации, при регистрации каждый участник должен предъявить документ удостоверяющий личность (Паспорт, студенческий билет, свидетельство о рождении и т.д.)

2. Каждый игрок во время проведения матча должен подчиняться правилам, указанным в приложении №2.

3. Неэтичное и неспортивное поведение участников Турнира наказывается судьями. Все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды (или же менеджер). В случае нарушения, игрок может быть дисквалифицирован.

4. Нецензурная и не нормативная лексика ЗАПРЕЩЕНЫ! В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить участника с игры.

5. Участникам разрешается использовать свои конфигурации настроек игры.

6. Участникам разрешается приносить свои периферийные устройства(клавиатуры, мышь, наушники), а также персональные компьютеры, мониторы, ноутбуки, моноблоки и т.д.. При условии сдачи устройств в карантин за сутки до Турнира.

7. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с правилами, изложенными в Приложении №2. Судейская коллегия оставляет за собой право вносить изменения в правила состязаний в случае особой необходимости и, если эти изменения не дают преимущество одной из команд.

**9. Примерная программа проведения Турнира**

Организаторы Турнира оставляют за собой право в любой момент вносить корректировки в программу проведения Турнира

**Первый этап - Отборочный**

8:30 - 10:00 Регистрация участников

10:00 – 11:45 Технический час (формирование команд, подготовка к турниру, формирование турнирной таблицы, жеребьевка по площадкам)

11:45 - 14:00 Проведение отборочного этапа

14:00 - 15:00 Обед

14:00 - 16:30 Продолжение отборочного этапа

16:30 - 16:45 Подведение итогов отборочного этапа

16:45 - 17:00 Объявление итогов отборочного этапа

**Второй этап - полуфинал, финал**

8:45 - 9:45 Регистрация участников

9:45 - 10:35 Технический час (формирование команд, подготовка к турниру, формирование турнирной таблицы, жеребьевка по площадкам)

10:35 - 10:45 Торжественное открытие Турнира

10:45 - 13:00 Проведение турнирных соревнований

13:00 - 14:00 Обед

14:00 - 16:30 Продолжение турнирных соревнований

16:30-16:45 Подведение итогов

16:45 - 17:00 Закрытие Турнира, награждение

**10. Награждение победителей**

Команды, занявшие призовые места в соревнованиях и конкурсах, награждаются кубками, медалями и ценными призами.

**11. Финансирование**

Расходы, связанные с награждением участников сертификатом участия, а также победителей и призеров Турнира грамотами, кубками, медалями и ценными призами берет на себя ГУ ДО “ЦДЮТТ Забайкальского края” и партнеры.

*Приложение №2*

**Правила проведения игр открытого Турнира по киберспортивной дисциплине «Counter-strike 5х5»**

**1. Участие в турнире**

1.1 В игре принимают участие команды по 5 человек в каждой;

1.2 Игра состоит из 2-х периодов по 15 раундов каждый. Продолжительность раунда составляет 1,75 минуты;

**2. Игровые настройки**

*2.1. Версия игры* Все матчи будут проходить на последней версии CS:GO.

2.2. *Игровые настройки:* Использование сторонних программ, облегчающих игровой процесс, запрещено.

*2.3. Игровой сервер:* Все матчи пройдут на предоставленных организатором серверах.

*2.4. Игровые настройки сервера:*

*https://drive.google.com/file/d/10HHuO90agewyPl2gxjmzI1Lb7\_SVRNWI/view?usp=sharing*

Настройки для овертайма:

mp\_maxrounds 3;

mp\_startmoney 16000;

**3. Проведение матча**

*3.1. Явка на сервер:* Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время. Заходить на сервер раньше времени запрещено. Допускаются опоздания команд на 15 минут. В случае неявки более 1 игрока одной из команд в течение 15 минут разрешается срочный подбор замены, по истечению этого времени и в случае если замена не была найдена, команда получает техническое поражение.

В матче могут принимать участие игроки со статусом "Капитан" и "Основа". Замены во время матча производятся строго по согласованию с судьей либо с разрешения команды-противника!

*3.2. Список официальных карт турнира:*

de\_inferno,

de\_mirage,

de\_train

de\_nuke,

de\_overpass,

de\_cbble,

de\_cache,

de\_dust 2

*3.3. Порядок определения карт.* Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Порядок вычеркивания решается по договоренности, подбросом монеты, или ножевым раундом между капитанами команд. Команды по очереди вычеркивают карты до одной оставшейся.

*3.4. Разминка/Начало матча.* На разминку отводится 5 минут.После разминки капитаны должны сообщить судьям о готовности для старта ножевого раунда. Победитель ножевого раунда определяет, за какую сторону начинать матч. Для этого, капитан команды сообщает судье о своем решении. Команда получает ТП, если по различным причинам не может начать матч в течение 15 минут от времени старта матча, зафиксированного в расписании.

*3.5. Во время матча*

*3.5.1. Коммуникация.* Все организационные, а также спорные вопросы решаются с судьей Турнира. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан. Описание проблемы должно быть построено конструктивно, в одном сообщении. В противном случае сообщение может быть проигнорировано.

*3.5.2. Остановка сервера.* Если произойдет падение сервера, сервер будет перезапущен, будет разрешена переигровка.

*3.5.3. Пауза* Каждая команда имеет возможность взять одну тактическую паузу, время которой должно составлять не более 5 минут. Капитан ставит паузу (для этого капитан команды сообщает судье о необходимости постановки игры на паузу) в конце раунда и с этого момента начинается отсчет времени. Если игрок вылетел, капитан команды ставит паузу в конце раунда и команда ждет возвращения игрока в игру. Если по истечении 5 минут игрок команды не вернулся на сервер, команда может продолжить игру вчетвером, при этом пятый игрок может зайти на сервер в любой момент игры. Если команда отказывается продолжить игру вчетвером - команда может получить техническое поражение в матче. В данной ситуации следует написать судье Турнира в чате или сообщить устно.

**4. Правила и нарушения**

*4.1. Запрещенные действия в игре:*

- Использование скриптов

- Использование багов/ошибок игры.

- Перемещение сквозь стены, этажи и крыши. Скрипты на броски гранат.

- Любое стороннее программное обеспечение, которое не разрешено издателем игры и может дать незаслуженное преимущество игроку, или команды, классифицируются как читерство.

Вышеперечисленные действия строго запрещены во время игры и могут привести к дисквалификации команды.

*4.2. Санкции.*

Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира (в т.ч. отказ в просьбе открыть стим-аккаунт).

- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил Турнира.

- Оскорбления в адрес противников или же любые расистские высказывания, тиммейтов и других участников Турнира, судей, комментаторов и проч.

- Именной ярлык оружия в игре должны быть строго в рамках цензуры и не содержать расистских высказываний.

- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).

- Неявка на матч всей команды.

- Ввод в заблуждение или обман судьи.

**5. Прочее**

*5.1. Никнеймы игроков и название команд.*

Никнеймы игроков и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать расистских высказываний. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры: от предупреждения до дисквалификации с Турнира.

*5.2. Техническое поражение и дисквалификация.* Если, по какой-либо причине, команда получила техническое поражение в матче, счет в этом матче выставляется 1:0. Если по какой-либо причине команда получила дисквалификацию, все результаты команды в текущем групповом этапе аннулируются и по всем матчам выставляется счет 1:0.